RUPRECHT-KARLS-

UNIVERSITÄT HEIDELBERG

Department of Geography · Berliner Str. 48 · 69120 Heidelberg · Germany · giscience.uni-hd.de

Chair of GIScience
Prof. Dr. Alexander Zipf
zipf@uni-heidelberg.de
http://giscience.uni-hd.de
Interdisciplinary Center for Scientific Computing (IWR)
Heidelberg Center for the Environment (HCE)

Thema für Abschlussarbeit / Praktikum

(Master, Bachelor, Lehramt), evtl. studentische Hilfskraft / Praktikum

Implementierung eines mobilen Indoor Navigationsdienstes für Menschen mit Mobilitätseinschränkungen

Der Lehrstuhl Geoinformatik an der Universität Heidelberg ist derzeit in ein von der EU gefördertes Forschungsprojekt (CAP4ACCESS) integriert. Projektpartner sind u.a. das University College London, Fraunhofer, die Berliner Sozialhelden.de mit dem erfolgreichen WheelMap.org Projekt. Ein wichtiges Projektziel ist die Entwicklung von Anwendungen für die Unterstützung der Navigation von Personen mit Mobilitäteinschränkungen (z.B. Rollstuhlfahrer, Eltern mit Kinderwagen, Rollatornutzer). Da die entstehenden Anwendungen frei nutzbar sein sollen, sind nur offene geographische Datensätze wie beispielsweise OpenStreetMap geeignet.

Das Ziel der Arbeit ist es, eine mobil nutzbare Anwendung zu entwickeln, die die Navigation von Menschen mit Mobilitätseinschränkungen in Innenräumen unterstützt. Die Anwendung soll eine bereits in der Arbeitsgruppe entwickelte Navigationsanwendung erweitern. Zu Beginn der Arbeit soll dabei geprüft werden, inwiefern am Markt befindliche Werkzeuge integriert werden könnten (z.B. Contagt, Heidelberg-Mobil).

Für die Implementierung werden Methoden für die Erzeugung räumlicher Informationen in Innenräumen genutzt, beispielsweise unter Verwendung von Gebäudegrundrissen, Wänden, Hindernissen. Die Ergebnisse sollen mit kostengünstigen GPS-Daten kombiniert werden. Offene Daten sollen ebenso eingesetzt werden. Für die Pilotstudie besteht Kontakt zum Schloss Heidelberg.

Bei Interesse wenden Sie sich bitte an Dr. Mohamed Bakillah (mohamed.bakillah@geog.uni-heidelberg.de).





